Ejercicios de graphql. 3 pto

Haz un servidor de graphql con una entidad equipo, con nombre, id, y un listado de jugadores con su nombre.

Define una query de get de todos los equipos

Define una query de get de un equipo con un argumento id, si el id no existe tendrás que controlar el error y devolver el resultado oportuno.

Define una mutacion para añadir jugadores a un equipo.

En postman o en http de intellij haz una peticion a los equipos con todos sus jugadores, y otra solo para los nombres de los equipos

HAz peticion con un id de equipo que exista y otra con una que no. Haz la peticion de mutacion de añadir alumnos.

(2 Pto) Una empresa de detectives tiene casos en los que trabajan dos detectives, uno por la mañana y otro por la noche. El de por la mañana genera informes que el de por la noche contrasta.

* La empresa solo tiene un ordenador para todos los empleados y tiene que inventar un mecanismo para que los informes del detective de la mañana solo los pueda ver el de la tarde.
* Los detectives no se conocen solo saben que uno trabaja por la mañana y otro por la noche.

Inventa un mecanismo para que los informes solo los puedan ver ellos, y el de por la noche este completamente seguro de que el informe lo ha hecho el de la mañana.

Haz un main para guardar informe y otro para leer informe.

5 Haz un rest con spring. Con la siguientes caracteristicas.

La entidades a devolver serán

empleados, con nombre, contraseña, fecha de nacimiento, que tienen un listado de moviles que usan, con el modelo, año, capacidad.

Los empleados tendrán que hacer login en la app, y habrá un usuario ya presestablecido que será el admin.

El usuario admin tiene **role** **admin** y los empleados rol **empleado**

Peticiones:

1. Tiene que tener una peticion de **login** para validar al usuario. Las siguientes peticiones se validarán con un token de JWT que **caducara** a los **25 segundos**.
2. Una peticion de **ver todos los empleados con sus moviles**, **solo** la puede hacer el **admin**
3. Una peticion de **ver todos los móviles** de la empresa **con el nombre del empleado** q lo tiene, el **admin** verá **todos**, el **empleado** logueado **solo los suyos**.
4. **Add** **empleado**, **solo** lo puede hacer el **admin**.
5. Una peticion de borrar un movil, hecha solo por los empleados donde se lanzara un **404 si no**

**existe** en movil en ese empleado logueado.